

# Урок 10: Создание PHP плагина Metabot для расширения бота и платформы

В этом уроке вы научитесь создавать PHP плагин для платформы Metabot и использовать его в JavaScript коде бота. Этот навык позволяет расширять функциональность платформы, добавляя новые возможности в платформу и ваши боты. Вы поймете, как безопасно и эффективно интегрировать PHP и JavaScript, обеспечивая гибкость и мощь в разработке ботов.

Урок состоит из двух частей. Сперва вы создаете условно бэк - сам PHP плагин. Затем вы подключаете его на фронте, в боте, для доступа к PHP через JS Low-Code.

Дополнительно смотрите разделы документации:

- [Плагины](#)
- [Плагины PHP](#)

## 1. Создание PHP плагина

PHP плагины могут быть только общими и добавляются только администраторами платформы из-за доступа к базе данных и другим ботам. Это мера предосторожности для обеспечения безопасности.

1. Создайте новый плагин, если необходимо. В этом уроке мы назвали плагин PluginBoilerplate.

Редактирование плагина

☒ Активен

Тип:  
1 - Стандарт

Уровень доступа использования: ⓘ  
1 - SaaS

Наименование: ⓘ  
PluginBoilerplate

Наименование должно начинаться с заглавной латинской буквы. Последующие символы - латинские буквы в любом регистре или цифры.

Заголовок в интерфейсе:  
Заготовки для плагинов

Комментарий:

Сохранить

## 2. В плагине создайте скрипт с расширением PHP (ОБЕРТКА ДЛЯ V8).

Редактирование скрипта "PhpPlugin"

☒ Активен

Наименование:  
PhpPlugin

Наименование должно начинаться с заглавной латинской буквы. Последующие символы - латинские буквы в любом регистре или цифры.

Заголовок в интерфейсе:  
PHP плагин

Расширение:  
3 - PHP (ОБЕРТКА ДЛЯ V8)

PHP обертка для V8:  
[ Не выбрано ]

Исходный код:

```
1 <?php
2 namespace Plugins\Dynamic\Common\PluginBoilerplate\V8Wrapper;
3
4 use App\Bot;
5 use App\Lead;
6 use App\Business;
7 use App\Modules\V8\Exception\UnauthorizedV8Exception;
8 use App\Modules\V8\ScriptBase;
9
10 class PhpPlugin extends ScriptBase {
11     /** @var Business|null */
```

Metabot поддерживает три вида скриптов в плагине: JavaScript, PHP, PHP (ОБЕРТКА для V8). **JavaScript** — это обычный Low-Code, как и скриптах самого бота, в который вы можете вынести код для повторного использования в разных скриптах в боте или в других JS плагинах. **PHP** — это модуль PHP, который используется в других PHP модулях или в PHP обертках. **PHP Wrapper for V8** или PHP (Обертка для V8) — это специальный модуль PHP, который доступен через JS на уровне бота, т.е. это некий промежуточный слой на PHP для которого можно определить JS интерфейс.

## 3. Скопируйте эту заготовку кода в скрипт вашей PHP обертки.

```

<?php
// Определяем пространство имен для плагина
namespace Plugins\Dynamic\Common\PluginBoilerplate\V8Wrapper;

// Подключаем необходимые классы
use App\Bot;
use App\Lead;
use App\Business;
use App\Modules\V8\Exception\UnauthotizedV8Exception;
use App\Modules\V8\ScriptBase;

// Определяем класс PhpPlugin, наследуя его от базового класса ScriptBase
class PhpPlugin extends ScriptBase {
    /** @var Business|null */
    protected $_business = null; // Свойство для хранения объекта бизнеса, с которым
    взаимодействует плагин

    /** @var Bot */
    protected $_bot = null; // Свойство для хранения текущего объекта бота, с которым
    взаимодействует плагин

    /** @var Lead */
    protected $_lead; // Свойство для хранения объекта лида, с которым взаимодействует плагин

    /** @var Bot */
    protected $_runFromBot = null; // Свойство для хранения объекта бота, от которого был
    запущен плагин

    /**
     * Инициализация JavaScript обёртки
     *
     * @param array $params Параметры, передаваемые из JS скрипта
     *
     * @throws UnauthotizedV8Exception Выбрасывает исключение при нарушении политик
    безопасности
     */
    public function initializeJs($params)
    {
        // Инициализация свойств из переданных параметров
        $this->_business = $params['business'] ?? null;
    }
}

```

```

$this->_runFromBot = $params['bot'] ?? null;
$this->_lead = $params['lead'] ?? null;

// Установка объекта бота, если он доступен у лида
if ($this->_lead && $this->_lead->bot) {
    $this->_bot = $this->_lead->bot;
}

// Вызов метода для проверки политик безопасности
$this->checkPolicy();
}

/**
 * Метод для проверки политик безопасности.
 * Этот метод гарантирует, что взаимодействие с плагином происходит в контексте
 * правильно определенных объектов бизнеса, бота и лида.
 * Выбрасывает исключение при обнаружении несоответствий,
 * обеспечивая безопасное использование плагина.
 */
protected function checkPolicy()
{
    // Проверка на наличие и корректность объекта бизнеса
    if (empty($this->_business) || !($this->_business instanceof Business)) {
        throw new UnauthotizedV8Exception();
    }
    // Проверка на наличие и корректность объекта бота
    if (empty($this->_bot) || !($this->_bot instanceof Bot)) {
        throw new UnauthotizedV8Exception();
    }
    // Проверка на наличие и корректность объекта лида
    if (empty($this->_lead) || !($this->_lead instanceof Lead)) {
        throw new UnauthotizedV8Exception();
    }
    // Проверка на наличие и корректность объекта бота, который запустил плагин
    // Используется, например, когда:
    //   нужно запустить скрипт в одном боте (_runFromBot),
    //   а получить тикет/др. сущности по другому боту (_bot).
    //   _bot и _runFromBot запоминают, что к чему принадлежит и откуда получено.
    if (empty($this->_runFromBot) || !($this->_runFromBot instanceof Bot)) {
        throw new UnauthotizedV8Exception();
    }
}

```

```

    }

    /// Проверка на принадлежность бота, указанному бизнесу
    if (!empty($this->_bot) && $this->_bot->business_id != $this->_business->id) {
        throw new UnauthorizedV8Exception();
    }

    // Здесь могут быть добавлены дополнительные условия безопасности
}

// Метод для проверки работоспособности плагина
public function itWorks() {
    $this->checkPolicy();

    return "Plugin works!"; // Возвращаем подтверждающее сообщение
}
}

```

Создание PHP плагинов - ответственный процесс, требующий строгого контроля безопасности. Подробнее о `checkPolicy()` смотрите ниже.

4. Важно правильно указать `namespace`, иначе ваш плагин не подключится. Замените `ИмяПлагина` на название вашего плагина. В нашем примере это `PluginBoilerplate`.

```
namespace Plugins\Dynamic\Common\ИмяПлагина\V8Wrapper;
```

Указывайте имя плагина с учетом регистра. `PluginBoilerplate` и `pluginBoilerplate` это разные плагины!

5. Важно правильно указать имя класса в соответствии с названием скрипта плагина.

Вместо `ИмяКласса` укажите название вашего класса.

```
class ИмяКласса extends ScriptBase {
```

Редактирование скрипта "PhpPlugin"

☒ Активен

Наименование:

ИмяКласса

Наименование должно начинаться с заглавной латинской буквы. Последующие символы - латинские буквы в любом регистре или цифры.

Заголовок в интерфейсе:

PHP плагин

Расширение:

3 - PHP (ОБЕРТКА ДЛЯ V8)

PHP обертка для V8:

[ Не выбрано ]

Исходный код:

```
1 <?php
2 namespace Plugins\Dynamic\Common\PluginBoilerplate\V8Wrapper;
3
4 use App\Bot;
5 use App\Lead;
6 use App\Business;
7 use App\Modules\V8\Exception\UnauthorizedV8Exception;
8 use App\Modules\V8\ScriptBase;
9
10 class ИмяКласса extends ScriptBase {
11     /** @var Business|null */
12     protected $business = null;
```

Название класса должно совпадать с названием скрипта PHP обертки! В противном случае ваш плагин не будет работать!

6. Создайте JS скрипт в плагине. Выберите созданную ранее PHP обертку. Название может быть любое, но мы рекомендуем JS скрипт называть также как PHP скрипт, это поможет вам избежать путаницы в дальнейшем.

Редактирование скрипта "PhpPlugin"

☒ Активен

Наименование:

PhpPlugin

Наименование должно начинаться с заглавной латинской буквы. Последующие символы - латинские буквы в любом регистре или цифры.

Заголовок в интерфейсе:

Интерфейс к PHP плагину

Расширение:

1 - JavaScript

PHP обертка для V8:

90 - PhpPlugin (PHP плагин)

Исходный код:

1

Комментарий:

Интерфейс к PHP плагину для обращений из JS

Сохранить

В итоге, у вас должен получиться плагин с двумя скриптами:

СКРИПТЫ ПЛАГИНА "PLUGINBOILERPLATE"

[Показать/скрыть код всех скриптов](#)

ID	АКТИВЕН	НАИМЕНОВАНИЕ	РАСШИРЕНИЕ	ЗАГОЛОВОК В ИНТЕРФЕЙСЕ
90	Да	PhpPlugin	RНР (ОБЕРТКА ДЛЯ V8)	RНР плагин
<div>Исходный код: <a href="#">Показать/скрыть код</a></div> <div>Комментарий:<div>Заготовка RНР плагина для использования в Low-Code</div></div>				
91	Да	PhpPlugin	JavaScript	Интерфейс к RНР плагину
<div>RНР обертка для V8: 90 - PhpPlugin (RНР плагин)</div> <div>Исходный код: <a href="#">Показать/скрыть код</a></div> <div>Комментарий:<div>Интерфейс к RНР плагину для обращений из JS</div></div>				

Дополнение: Важность методов `initializeJs` и `checkPolicy`

В создании RНР плагинов для Metabot, особое внимание следует уделить методам `initializeJs` и `checkPolicy`. Эти методы играют ключевую роль в обеспечении безопасности и правильной инициализации плагина.

Правильная реализация методов `initializeJs` и `checkPolicy` гарантирует, что ваш RНР плагин будет не только функциональным, но и безопасным для использования в рамках платформы Metabot. Это обеспечит стабильность и надежность ваших решений на платформе.

Метод	Описание
<code>initializeJs</code>	<p>Этот метод отвечает за инициализацию JavaScript обёртки, которая является мостом между RНР кодом плагина и его использованием в JavaScript. При вызове этого метода передаются необходимые параметры из контекста бота, такие как информация о бизнесе, боте и пользователе (лиде).</p> <p><b>Особенности <code>initializeJs</code>:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li><b>Передача контекстных данных:</b> Включает в себя данные о бизнесе, боте, и пользователе.</li><li><b>Инициализация состояния:</b> Устанавливает начальное состояние для работы плагина.</li></ul>

`checkPolicy`

Метод `checkPolicy` выполняет проверку прав доступа и политик безопасности. Это критически важно, поскольку плагины RHP могут взаимодействовать с базой данных, с другими ботами и компонентами системы. Проверка обеспечивает, что плагин используется только в разрешенных и безопасных контекстах.

**Значимость `checkPolicy`:**

- **Проверка доступа:** Удостоверяется, что запросы к плагину исходят из авторизованных источников.
- **Защита от несанкционированного доступа:** Предотвращает использование плагина вне предполагаемого бизнес-контекста.

## 2. Использование RHP плагина

Теперь подключим созданный RHP скрипт в диалоговом сценарии нашего чат-бота.

1. Создайте команды Вызвать JavaScript и разместите в ней следующий код.

```
// Подключаем RHP плагин. Эта команда загружает JavaScript обёртку для RHP плагина.  
require("Common.PluginBoilerplate.PhpPlugin")  
  
// Создаём переменную 'plugin', которая ссылается на экземпляр класса RHP плагина.  
let plugin = CommonPluginBoilerplatePhpPlugin  
  
// Вызываем метод 'itWorks()' у объекта плагина.  
let result = plugin.itWorks()  
  
// Используем функцию 'debug' для вывода результата работы метода в отладочную консоль.  
debug(result)
```

Разберем, что здесь происходит и обсудим важные нюансы.

1. Подключение JS Плагина.

```
require("Common.PluginBoilerplate.PhpPlugin")
```

`Common.PluginBoilerplate.PhpPlugin` — это идентификатор JS скрипта из нашего плагина в системе Metabot.



Обратите внимание, это название JS скрипта, который связан с PHP скриптом! Это не название PHP скрипта!

Регистр важен!

Не используйте ``let plugin = require("Common.PluginBoilerplate.PhpPlugin")`` синтаксис для подключения PHP. Используйте точный синтаксис `require` без присваивания переменной,

## 2. Обращение к PHP плагину.

После вызова `require`, вы можете обращаться к экземпляру PHP класса.

Платформа автоматически создает экземпляр. Название формируется путём объединения названий уровня доступа ('Common'), названия плагина ('PluginBoilerplate') и самого класса PHP ('PhpPlugin').

```
let result = CommonPluginBoilerplatePhpPlugin.itWorks()
```

Либо вы можете присвоить экземпляр в более короткую переменную:

```
let plugin = CommonPluginBoilerplatePhpPlugin
let result = plugin.itWorks()
```

3. Базовая заготовка PHP Plugin Boilerplate содержит метод `itWorks()`, который возвращает сообщение о корректной работе плагина.

Если всё выполнено правильно, вы увидите сообщение "It works!" в вашем боте.

## Дополнение: Кэширование PHP плагинов и перезапуск очереди

При работе с PHP плагинами на платформе Metabot важно помнить о механизме кэширования, который может влиять на процесс разработки и отладки. PHP плагины кэшируются на уровне языка, что означает, что изменения, внесенные в код плагина, не будут немедленно отражены в работе бота.

Когда вы вносите изменения в PHP код плагина, для того чтобы они вступили в силу, необходимо перезапустить очередь на платформе Metabot. Это можно сделать следующим образом:

### 1. Переход в Настройки Платформы:

- Откройте раздел настроек платформы Metabot. Это центральное место, где управляются основные параметры вашего бота и платформы в целом.

## 2. Отключение и Включение Cron Scheduler:

- Найдите опцию или раздел, относящийся к Cron Scheduler (планировщику заданий).
- Сначала отключите Cron Scheduler. Это остановит текущую очередь заданий, включая выполнение задач связанных с PHP плагинами.
- Затем включите Cron Scheduler обратно. Это иницирует новую сессию очереди, при этом кэш PHP плагинов будет очищен и ваши изменения начнут действовать.

## 3. Отладка PHP плагина

Отладка - это важный элемент разработки, который требует терпения и внимания к деталям. Следуйте этим шагам, чтобы эффективно находить и устранять проблемы с вашими PHP плагинами в Metabot.

### 1: Проверка логов платформы

- **Доступ к Логам:** Обычно почти все ошибки можно получить через отладку бота(смотрите ниже). Однако, можно допустить ошибку, которая приведет к тому, что PHP на платформе не соберется и до уведомления в боте платформа просто не дойдет. В этом случае, запросите доступ к логам платформы Metabot. Обычно они находятся в `/storage/logs`. Логи могут предоставить ценную информацию о внутренних ошибках платформы и вашего плагина.
- **Чтение Логов:** Ищите ошибки, связанные с вашим плагином, включая исключения, предупреждения и другие сообщения об ошибках.

### 2: Режим отладки бота

- **Включение Режимы Отладки:** Включите режим отладки в настройках вашего бота. Это позволит получать подробные сообщения об ошибках.
- **Отладка на Уровне Лиды:** Для конкретных лидов, активируйте высший уровень отладки. Это обеспечит детальную информацию об ошибках, возникающих при взаимодействии с вашим плагином.

### 3: Проверка конфигурации плагина

- **Проверка Класа Обертки PHP:** Убедитесь, что класс обёртки PHP правильно спроектирован. Название класса должно соответствовать названию скрипта обёртки.
- **Обязательные Методы:** Проверьте, что в вашем классе реализованы методы `initializeJs` и `checkPolicy`. Эти методы критически важны для функционирования плагина.

### 4: Проверка JavaScript интерфейса

- **Создание JS Интерфейса:** Убедитесь, что JavaScript интерфейс для доступа к PHP обёртке создан корректно.
- **Синтаксис `require`:** Проверьте, правильно ли вы используете `require` для подключения плагина. Удостоверьтесь, что название плагина и скрипта указаны верно.

## 5: Проверка интеграции PHP и JavaScript

- **Название Класса PHP:** Проверьте, что название PHP класса, которое склеивается из трех компонентов (уровень доступа, название плагина, название класса), указано верно.
- **Тестирование Методов:** Попробуйте вызвать различные методы вашего PHP класса через JavaScript, чтобы проверить их работоспособность.

## 6: Обращение за помощью

- **Сообщество и Поддержка:** Если вы столкнулись с трудноуловимыми или сложными проблемами, не стесняйтесь обращаться за помощью к сообществу Metabot или в службу поддержки.
- **Документация:** Периодически обращайтесь к официальной документации Metabot, где могут быть ответы на ваши вопросы.

## Заключение

Поздравляем! Теперь вы умеете создавать PHP плагины для Metabot и интегрировать их в JS код бота. Это открывает новые возможности для расширения функционала платформы.

---

Версия #14

Artem Garashko создал 8 February 2024 10:56:04

Ирина Петрова обновил 20 March 2024 08:58:35