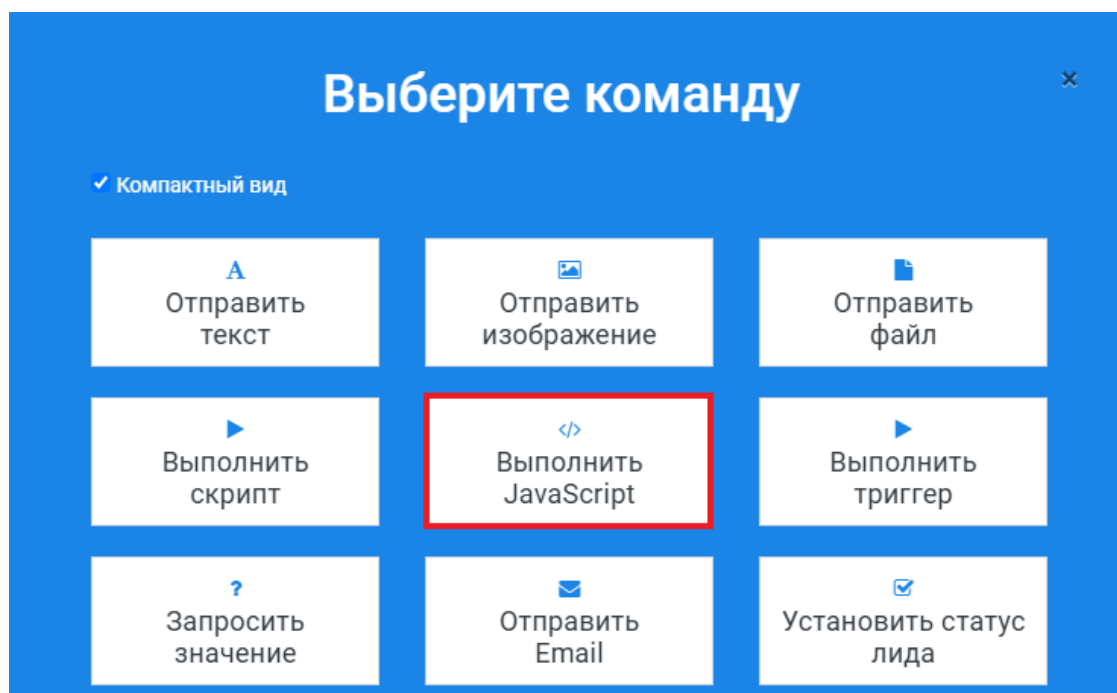


Выполнить JavaScript

Результатом работы данной команды является выполнение написанного в параметрах команды JavaScript кода.

Функциональная команда позволяет выполнить JavaScript, например для установки значений глобальных переменных (переменных бота) или атрибутов лида.

Добавить в скрипт ее можно, выбрав пункт **Выполнить JavaScript** из списка **Команд**:



После выбора данной команды в списке **Команд** перед вами откроется диалоговое окно настройки свойств:

Добавить команду

Настройте свойства команды



☐ Использовать условие

Тип команды:

Выполнить JavaScript

Browse

JavaScript:

Создать

С пунктом **Использовать условие** вы можете познакомиться на странице [Условие выполнения команды JS](#).

В диалоговом окне, в поле **JavaScript** необходимо создать синтаксически верно написанный JavaScript.

Все методы и их описание вы можете посмотреть в [Справочнике по функциям JS](#).

По кнопке **Создать** как итог команда появится в редакторе скрипта:

команды

Эти команды бот выполняет до того как покажет меню.

КОМАНДА	СОДЕРЖИМОЕ	ОПЕРАЦИИ
Выполнить JavaScript	<pre>var currentVar1Value = lead.getAttr('LeadVar1'); var glueStr = 'lead variable value '; var newValue = glueStr; if (lead.isAttrExist('LeadVar1')) { newValue = currentVar1Value + glueStr; } if (currentVar1Value !== null) { newValue = currentVar1Value + glueStr; } lead.setAttr('LeadVar1', newValue);</pre>	<div></div>
<div>+ Добавить команду</div>		

Версия #8

Юрий Гарашко создал 2023-06-12 10:59:04 UTC

Ирина Петрова обновил 2024-12-18 06:22:14 UTC