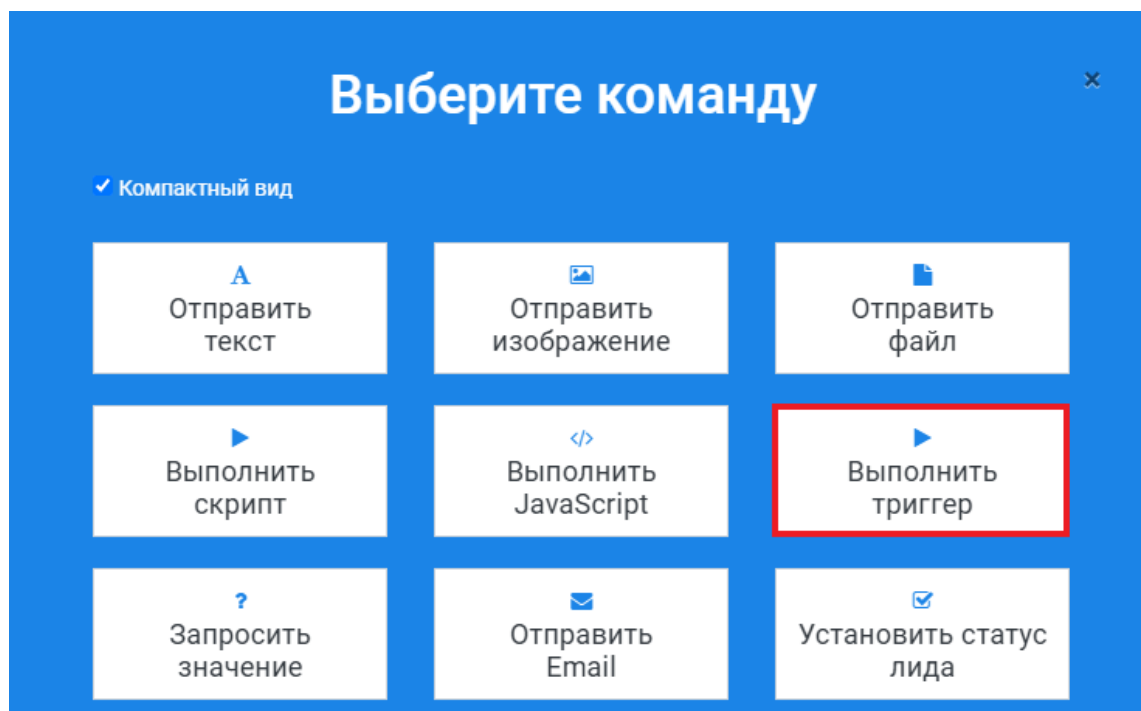


# Выполнить триггер

Результатом работы данной команды является прямой вызов триггера с проверкой условий в нем.



В большинстве случаев проще использовать данную команду для вызова триггера в нужном месте, чем использовать подписание на событие и настраивать триггер в точке скрипта с помощью JS условия.

С пунктом **Использовать условие** вы можете познакомиться на странице [Условие выполнения команды JS](#).

В команде есть следующие поля:




- **Триггер** — выпадающий список ранее созданных триггеров. Выбранный триггер будет вызываться командой;
- **Запустить указанный Триггер в** — дата и время с погрешностью в одну минуту, когда будет запущен триггер;
- **Запустить указанный Триггер через (минут)** — количество минут спустя которое будет запущен триггер.

Параметр **Запустить указанный Триггер через (минут)** игнорируется, если указано точное время запуска в поле**Запустить указанный Триггер в**.

По кнопке **Создать** как итог команда появится в редакторе скрипта:

**КОМАНДЫ**

Эти команды бот выполняет до того как покажет меню.

КОМАНДА	СОДЕРЖИМОЕ	ОПЕРАЦИИ
Выполнить триггер	Триггер В: 2023-02-25 14:36	<div><div> Перейти к триггеру</div><div></div></div>
<div><div> Добавить команду</div></div>		

Здесь команда имеет операцию **Перейти к триггеру**. Переход по кнопке этой операции открывает форму редактирования данного триггера в разделе **Триггеры**.

Версия #5  
Юрий Гарашко создал 12 June 2023 10:59:04  
Ирина Петрова обновил 18 December 2024 06:23:15