

# Методы memory

- `memory.setAttr()`
- `memory.getAttr()`
- `memory.getIntAttr()`
- `memory.getFloatAttr()`
- `memory.getBoolAttr()`
- `memory.issetAttr()` и `memory.isAttrExist()`
- `memory.setAllJsonAttrs()`
- `memory.getAllJsonAttrs()`
- `memory.setJsonAttr()`
- `memory.getJsonAttr()`
- `memory.issetJsonAttr()` и `memory.isJsonAttrKeyExist()`

# memory.setAttr()

## Установить значение временной переменной

```
memory.setAttr(string $key, string $value)
```

### Описание:

Обновляет значение уже существующей временной переменной или создает новую переменную с указанным значением.

### Атрибуты:

Имя	Тип	Описание
key	string	Наименование переменной
value	string	Значение переменной

### Возвращает:

**self** - объект того же типа, в данном случае переменную, которая была создана.

### Пример:

```
let memory = "Значение переменной лида";  
let memory_attribute = memory.setAttr('memory_attribute', memory);
```

# memory.getAttr()

## Получить значение временной переменной

```
memory.getAttr(string $key)
```

### Описание:

Возвращает значение уже существующей временной переменной.

### Атрибуты:

Имя	Тип	Описание
key	string	Наименование переменной

### Возвращает:

**string** - значение запрашиваемой переменной в виде строки

или

**null** - если переменная не была найдена.

### Пример:

```
let memory_attribute_value = memory.getAttr('memory_attribute');
```

# memory.getIntAttr()

## Получить значение числовой временной переменной

```
memory.getIntAttr(string $key, ?int|null $default = 0)
```

### Описание:

Возвращает значение уже существующей числовой временной переменной.

### Атрибуты:

Имя	Тип	Описание
key	string	Наименование переменной
default	int	Дефолтное значение переменной

### Возвращает:

**int** - числовое значение запрашиваемой переменной

или

**null** - если переменная не была найдена.

### Пример:

```
let memory_attribute_value = memory.getIntAttr('memory_attribute', 2);
```

# memory.getFloatAttr()

## Получить значение временной float переменной лида

```
memory.getFloatAttr(string $key, ?float|null $default = 0.0)
```

### Описание:

Возвращает значение уже существующей временной float переменной лида.

### Атрибуты:

Имя	Тип	Описание
key	string	Наименование переменной
default	float	Дефолтное значение

### Возвращает:

**float** - значение запрашиваемой float переменной

или

**null** - если переменная не была найдена.

### Пример:

```
let memory_attribute_value = memory.getFloatAttr('memory_attribute', 0.1);
```

# memory.getBoolAttr()

## Получить значение временной bool переменной

```
memory.getBoolAttr(string $key, ?bool|null $default = false)
```

### Описание:

Возвращает значение уже существующей временной bool переменной.

### Атрибуты:

Имя	Тип	Описание
key	string	Наименование переменной
default	bool	Дефолтное значение

### Возвращает:

**bool** - значение запрашиваемой bool переменной

или

**null** - если переменная не была найдена.

### Пример:

```
let memory_attribute_value = memory.getBoolAttr('memory_attribute', true);
```

# memory.issetAttr() и memory.isAttrExist()

## Проверить наличие временной переменной

```
memory.issetAttr(string $key)
```

или

```
memory.isAttrExist(string $key)
```

### Описание:

Проверяет существует ли временной переменной.

### Атрибуты:

Имя	Тип	Описание
key	string	Наименование переменной

### Возвращает:

**bool** - подтверждение существования переменной.

### Пример:

Проверка двумя способами существования переменной лида memory\_attribute:

```
let memory_exists = memory.issetAttr('memory_attribute');  
let memory_alteexists = memory.isAttrExist('memory_attribute');
```

# memory.setAllJsonAttrs()

## Установить значение всех временных JSON переменных

```
memory.setAllJsonAttrs(array $data)
```

### Описание:

Устанавливает значение всех временных JSON переменных.

### Атрибуты:

Имя	Тип	Описание
data	array	JSON значение переменной

### Возвращает:

**self** - объект того же типа и значения, что задан в методе.

### Пример:

```
let memory_attribute_value = memory.setAllJsonAttrs({  
    ["id": 2415,  
    ["name": "Имя"  
    }]);
```



# memory.getAllJsonAttrs()

## Получить значение всех временных JSON переменных

```
memory.getAllJsonAttrs()
```

### Описание:

Возвращает значение всех временных JSON переменных.

### Возвращает:

**array** - массив JSON переменных.

### Пример:

```
let memory_attribute_value = memory.getAllJsonAttrs();
```

# memory.setJsonAttr()

## Установить значение временной JSON переменной

```
memory.setJsonAttr(string $key, $value)
```

### Описание:

Устанавливает значение временной JSON переменной.

### Атрибуты:

Имя	Тип	Описание
key	string	Наименование переменной
value	mixed	JSON значение переменной

### Возвращает:

**self** - объект того же типа и значения, что задан в методе.

### Пример:

```
let memory_attribute_value = memory.setJsonAttr('memory_attribute', {
    ████████████████████'id': 2415,
    ████████████████████'name': "Имя"
    ████████████████████});
```

# memory.getJsonAttr()

## Получить значение временной JSON переменной

```
memory.getJsonAttr(string $key)
```

### Описание:

Возвращает значение уже существующей временной JSON переменной.

### Атрибуты:

Имя	Тип	Описание
key	string	Наименование переменной

### Возвращает:

**mixed** - значение запрашиваемой JSON переменной

или

**null** - если переменная не была найдена.

### Пример:

```
let memory_attribute_value = memory.getJsonAttr('memory_attribute');
```

# memory.issetJsonAttr() и memory.isJsonAttrKeyExist()

## Проверить наличие временной JSON переменной

```
memory.issetJsonAttr(string $key)

и

memory.isJsonAttrKeyExist(string $key)
```

### Описание:

Проверяет наличие временной JSON переменной.

### Атрибуты:

Имя	Тип	Описание
key	string	Наименование переменной

### Возвращает:

**bool** - подтверждение существования переменной.

### Пример:

```
let memory_attribute_value = memory.issetJsonAttr('memory_attribute');

или

let memory_attribute_value = memory.isJsonAttrKeyExist('memory_attribute');
```