

memory.setAttr()

Установить значение временной переменной

```
memory.setAttr(string $key, string $value)
```

Описание:

Обновляет значение уже существующей временной переменной или создает новую переменную с указанным значением.

Атрибуты:

Имя	Тип	Описание
key	string	Наименование переменной
value	string	Значение переменной

Возвращает:

self - объект того же типа, в данном случае переменную, которая была создана.

Пример:

```
let memory = "Значение переменной лида";  
let memory_attribute = memory.setAttr('memory_attribute', memory);
```