

# memory.setAttr()

## Установить значение временной переменной

```
memory.setAttr(string $key, string $value)
```

### Описание:

Обновляет значение уже существующей временной переменной или создает новую переменную с указанным значением.

### Атрибуты:

Имя	Тип	Описание
key	string	Наименование переменной
value	string	Значение переменной

### Возвращает:

**self** - объект того же типа, в данном случае переменную, которая была создана.

### Пример:

```
let memory = "Значение переменной лида";
let memory_attribute = memory.setAttr('memory_attribute', memory);
```