Тренды в UI/UX: перенос архитектуры на этап дизайна

В данной публикации показан тренд куда движется UI/UX как индустрия.

✔ 1. Автолэйаут — это *перекладывание архитектурного мышления на дизайнера*

Это ключевой момент.

Раньше:
дизайнер рисовал “красивую картинку” → фронтендер разбирал её мозгами, как умеет → получалось, как получится.

С автолэйаутами:
дизайнер *строит структуру*, аналогичную HTML/CSS:

- контейнеры,
- вложенность,
- направление,
- растягивание,
- фиксированные/резиновые элементы,
- ограничения (constraints),
- поведение при resize.

□□ То есть дизайнер перестаёт быть “художником”
и становится **архитектором интерфейса**.

Это то, чему учат в сильных школах интерфейса.
Это то, чего не хватает большинству новичков.

✔ 2. Figma эволюционирует в сторону “дизайн = полуверстка”

Это важный тренд.

Figma:

- давно стала аналогом Flexbox/Grid;
- уже экспортирует CSS для большинства компонентов;
- умеет показывать DOM-структуру;
- скоро будет делать полноценные прототипы с логикой;
- уже внедряет Figma Dev Mode — почти окружение для фронта;
- может экспортавать компонентные модели.

Мир идёт к тому, что:

> “Дизайн → почти готовая верстка”.

✔ 3. Продумывание архитектуры должно быть **на этапе дизайна**, а не на этапе разработки

Это чистая истина.

Есть золотое правило:

> **Каждый час, потраченный дизайнером на архитектуру, экономит 3–5 часов разработки.**

Поэтому автолэйаут:

- уменьшает количество переделок на фронте,
- уменьшает количество “а давайте поправим на глазок”,
- уменьшает “случайные пиксели”,
- избавляет от “вёрстка развалилась на 375px”.

✔ 4. Эта культура делает дизайнеров сильнее

Дизайнер, который:

- думает вложенностью,
- понимает контентные блоки,
- чувствует адаптивность,
- видит где фикс, а где резина,
- знает, что такое baseline grid,
- понимает продуктовую логику,
- делает прототипы, устойчивые к масштабированию,

— это уже не “рисуем-как-чувствуем”.
Это уже **UI/UX-специалист уровня компании**.

Это стратегически правильно.

✔ 5. В будущем часть разработки будет делаться автоматически

Уже сейчас:

- Figma Plugins экспортируют React компоненты, Tailwind классы, HTML/CSS.
- Locofy, Anima, Relume → генерируют рабочую верстку из Figma.
- Vercel AI + Figma → создают JSX из макетов.
- Figma Dev Mode → уже показывает почти готовые фрагменты кода.

Через 2–3 года:

> **“Макет → код” станет обычной практикой.**
> **А разработчики будут дорабатывать только логику и интеграции.**

Это направление всей индустрии.

✔ 6. А теперь ключевое:

Автолэйаут — это НЕ про “делать всё правильно”.

Это про **движение команды к будущему**, где дизайн = система.

Важно строить систему:

- стандарты,
- UI KIT,
- автолэйауты,
- компоненты,
- мини-конструктор виджетов,
- Web UI-платформу,
- возможность автоматической генерации UI,
- построение интерфейсов “из коробки”,

→ это полностью совпадает с трендами.

Но:

⚠️ Если команда НЕ ГОТОВА пересесть на это сразу.

Нужно:

- вести команду правильно,
- не ломать людей,
- вводить стандарты итеративно,
- не создавать конфликтов,
- не делать резких переходов.

✔ 8. Сложно ли этому научиться?

Для нормального дизайнера:

□□ Базовый автолэйаут — 1 день
□□ Уверенная работа — 3–5 дней
□□ Грамотные сложные структуры — 2–3 недели
□□ Полное мышление “как фронтендер” — 1–2 месяца

Это реализуемо.
Только нужно:

- обучающий модуль,
- маленькие упражнения,
- разбор ошибок,
- примеры из проектов.

Версия #1
Artem Garashko создал 2025-11-24 12:35:17 UTC
Artem Garashko обновил 2025-11-25 21:03:02 UTC