

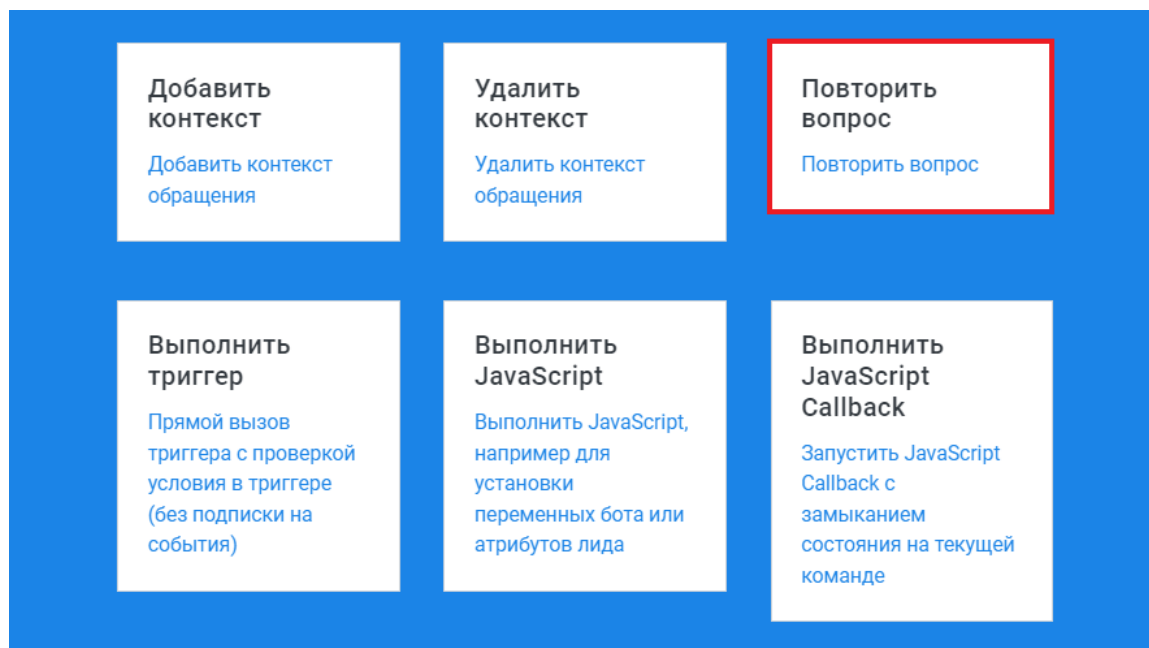
Повторить вопрос

Результатом работы данной команды является выполнение последней команды после которой произошла ошибка.

Функциональную команду вывода повторного вопроса используют, если пользователь указал неправильный код в меню или система не распознала ответ на поставленный вопрос.

Команда **Повторить вопрос** применяется для дополнительного скрипта с типом **Fallback** и позволяет гибко настроить взаимодействие бота с пользователем. Таким образом, предотвращается остановка работы бота из-за нераспознанного или ошибочного ответа пользователя.

Добавить в скрипт ее можно, выбрав пункт **Повторить вопрос** из списка **Команд**:



После выбора данной команды в списке **Команд** перед вами откроется диалоговое окно настройки свойств:



Добавить команду

Настройте свойства команды

☐ Использовать условие

Тип команды:

Повторить вопрос

Browse







Создать

С пунктом **Использовать условие** вы можете познакомиться на странице [Условие выполнения команды JS](#).

По кнопке **Создать** как итог команда появится в редакторе скрипта:

КОМАНДЫ

Эти команды бот выполняет до того как покажет меню.

КОМАНДА	СОДЕРЖИМОЕ	ОПЕРАЦИИ
Отправить текст	Извините, не понял ваш ответ. Попробуйте ввести по-другому.	<div></div>
Повторить вопрос		<div></div>
<div>+ Добавить команду</div>		

Помните, что лучше всего использовать данную команду в скриптах типа **Fallback**. Добавьте в него команду **Отправить текст** с информационным сообщением пользователю о дальнейших действиях, а затем саму команду **Повторить вопрос**.